



# COLEGIO JOSÉ FRANCISCO SOCARRÁS IED

## ÁREA DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

### DECIMO - 2016

## PROGRAMA TABLAS DE MULTIPLICAR

### OBJETIVO

Crear un programa que genere la tabla de multiplicar (múltiplos de a 100) de un número dado por el usuario.

#### INTERFAZ

Es necesario un formulario con los siguientes controles:

- Dos etiquetas Label para el título y el encabezado.
- un cuadro de texto TextBox para recibir el número del usuario.
- Un cuadro de lista ListBox para visualizar la tabla de multiplicar
- Tres botones de comando CommandButton para controlar los cálculos y la aplicación.

#### ACCIONES

- Validar que el número introducido por el usuario sea numérico y posea máximo cuatro dígitos.
- Mostrar un mensaje si el usuario no digita ningún dato.
- Usar la sentencia For...Next como base para generar la tabla de multiplicar y visualizar los elementos de la lista.
- Mostrar el formato Multiplicando x Multiplicador = Producto para cada uno de los elementos de la tabla.
- Limpiar los controles para presentar otros resultados.
- Finalizar el programa al pulsar el botón Salir.

## PROCEDIMIENTO

1. Habrá Microsoft Excel, una vez abierto el programa, verifique que la pestaña Programador este activa, de lo contrario vaya a archivo/opciones/personalizar cinta de opciones/programador (*recuerde que debe seleccionar la opción programador en el cuadro Fichas Principales*).
2. Guarde el archivo con el siguiente nombre y tipo.

Nombre de archivo:	<input type="text" value="TABLAS DE MULTIPLICAR"/>	▼
Tipo:	<input type="text" value="Libro de Excel habilitado para macros"/>	▼
Autores: <a href="#">Gabriel Sánchez</a>		Etiquetas: <a href="#">Agregar una etiqueta</a>



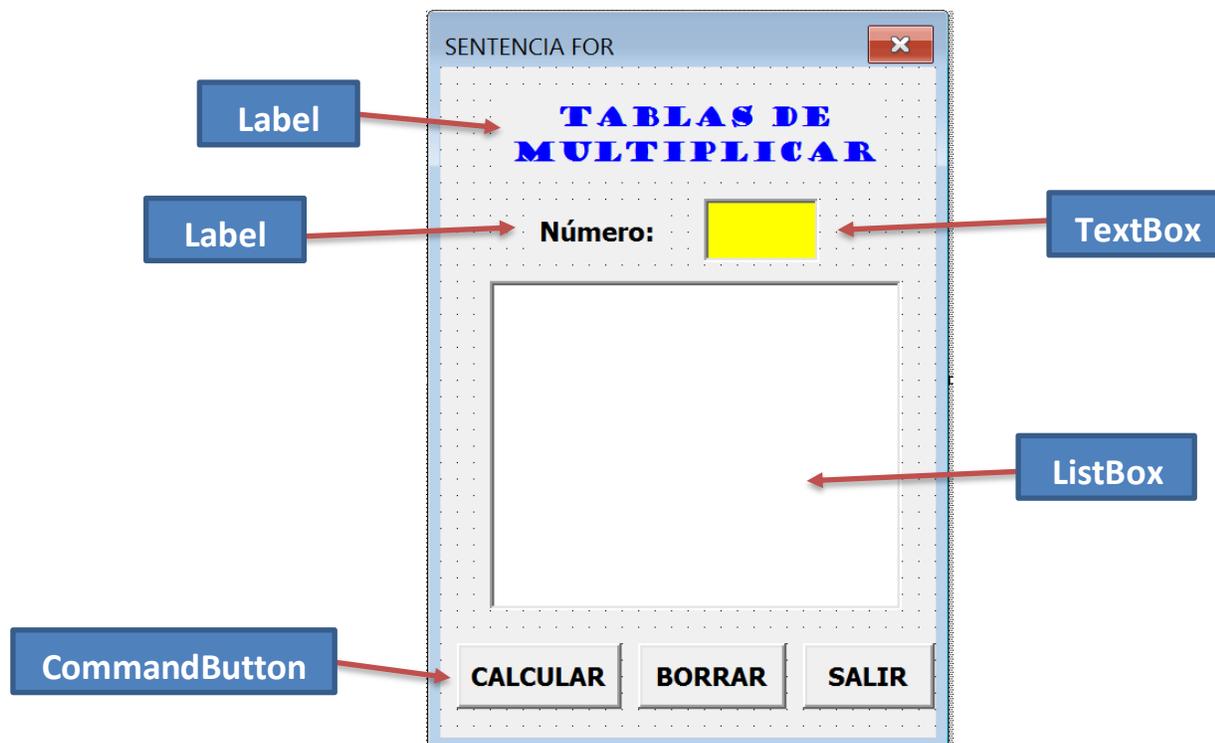


## COLEGIO JOSÉ FRANCISCO SOCARRÁS IED ÁREA DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA DECIMO - 2016

3. Estando en el libro de Excel, dirijase a la pestaña Programador y de clic en el icono de Visual Basic.
4. Una vez en Visual Basic, vaya a la pestaña Insertar e inserte un UserForm y modifique las propiedades del formulario como se indica a continuación:

UserForm1	
Propiedad	Nuevo valor
<b>Caption</b>	SENTENCIA FOR
<b>Height</b>	270
<b>Width</b>	190

5. Dentro del formulario inserte los controles que se indican en la siguiente imagen, (recuerde que para modificar el texto debemos cambiar el texto en la propiedad **Caption** que se encuentra en la ventana de propiedades del control seleccionado).



6. Modifique las propiedades de cada uno de los controles como se indica en la siguiente tabla:





# COLEGIO JOSÉ FRANCISCO SOCARRÁS IED

## ÁREA DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

### DECIMO - 2016

CONTROLES		
Objeto	Propiedad	Valor
Label1	AutoSize Caption Font ForeColor	True TABLAS DE MULTIPLICAR
Label2	AutoSize Caption Font ForeColor	True Número:
TextBox	Name BackColor MaxLength Font ForeColor	Numero Amarillo 4
Listbox	Name Height Width TabStop Font ForeColor	Tabla 120 150 False
CommandButton1	Name Caption	BtnCalcular CALCULAR
CommandButton2	Name Caption	BtnBorrar BORRAR
CommandButton3	Name Caption	BtnSalir SALIR

## INSTRUCCIONES DEL PROGRAMA

Agregue las siguientes instrucciones para que el programa trabaje satisfactoriamente:

Seleccione la opción **Código** en el menú **Ver** para visualizar la ventana de **Código** (*debe estar vacía, si no, borre todo el código que aparece*).

Recuerde que, para declarar las variables, debemos escoger la opción **[General]** en la lista **Objeto** y el evento **[Declaraciones]**.





**COLEGIO JOSÉ FRANCISCO SOCARRÁS IED**  
**ÁREA DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA**  
**DECIMO - 2016**

**CÓDIGO**

Dim resultado As Double Dim num As Integer
Private Sub BtnBorrar_Click() Numero.Text = "" Tabla.Clear num = 0 Numero.SetFocus End Sub
Private Sub BtnCalcular_Click() If Numero.Text = "" Then MsgBox "Debe digitar un número ", 32, "Error" Numero.SetFocus Else For cont = 1 To 100 resultado = num * cont Tabla.AddItem " " & num & " x " & cont & " = " & resultado Next End If End Sub
Private Sub BtnSalir_Click() End End Sub
Private Sub Numero_Change() If Numero.Text <> "" Then num = Numero.Text End If End Sub
Private Sub Numero_KeyPress(ByVal KeyAscii As MSForms.ReturnInteger) If KeyAscii < 48 Or KeyAscii > 57 Then KeyAscii = 0 End If End Sub
Private Sub UserForm_Click()  End Sub

